|  |
| --- |
| **Navn:** Spiller **Type:** Primær aktør **Beskrivelse:** spiller repræsentere den aktive spiller af spillet, det er den primær brugere af spillet, som skal spille spillet **Mål:** at optjene guld og point til at kunne købe virtuelle kosmetiks til foto kammerat **Relation til systemet:** spilleren kan spillejagt spillet og finde guld, og gå i butikken og bruge guldet til at købe kosmetiske filtre, som kan bruges i skattekammeret til at tage billeder, yderligere kan spillere tilføje sin score til highscore systemet og se sin score under Leaderboardet |

|  |
| --- |
| **Navn:** Sponsor **Type:** sekundær aktør **Beskrivelse:** sponsoren repræsenterer en butik eller anden form for sponsorere, som donerer præmiere til systemet som skal kunne købes i spillet og udleveres fysisk i virkeligheden  **Mål:** at tilføje og ændre i mulige præmiere i spillet  **Relation til systemet:** sponsoren kan tilgå butik systemet og tilføje vare til systemet således at de kan købes af spiller |

|  |
| --- |
| **Navn:** udvikler **Type:** sekundær aktør **Beskrivelse:** udvikleren repræsenterer, folk der arbejder på systemet, har brug for et sted at tilgå oplysninger omkring hvad der sker i systemet, når det er nede på det devise som systemet køre på **Mål:** at tilgå oplysninger omkring eventuelle problemer i systemet  **Relation til systemet:** kan tilgå oplysninger om problemer, for at kunne fortage ændringer på, således at systemet kan vedligeholdes bedre |

|  |
| --- |
| **Navn:** Arrangør **Type:** sekundær aktør **Beskrivelse:** arrangør repræsenterer den ”reale” kunde af systemet nemlig dem som står bag eventet hvor systemets skal køre. **Mål:** at kunne se hvor mange aktive spillere der af at spilet for at kunne se hvor brugbart systemet er **Relation til systemet:** kan se statistik for hvor mange spillere der er i systemet |